



"A ciência é o melhor instrumento para educação!"

DESENVOLVIMENTO DE APPS USANDO MIT APP INVENTOR



Curso online

OBJETIVOS

Auxiliar educadores a desenvolverem aulas utilizando MIT APP INVENTOR.

PÚBLICO-ALVO

Licenciandos, professores e demais profissionais que queiram lecionar.

CARGA HORÁRIA

20h com 4 aulas de 1h30 (via vídeochamada), sendo 2 aulas por semana + atividades extraclasse.

MATERIAL DIDÁTICO

Todo o material de apoio ao curso será fornecido em formato digital.

PRÉ-REQUISITOS

Smartphone Android com espaço na memória.

PAGAMENTO

Informações contidas no site www.clubedocientista.com

CONTATO

clubedocientista@gmail.com
(22) 999 443 320
[@clubedocientista](https://www.instagram.com/clubedocientista)

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

AULA 1

- Educação do Século 21.
- O que é o MIT APP INVENTOR?
- Como funciona o MIT APP INVENTOR?
- Desenvolvendo nosso primeiro APP (Hello World).

AULA 2

- Como criar o layout de um APP?
- Conhecendo os principais componentes de um APP (interface, mídias, sensores, conectividade, mapas).
- Como criar o código de um APP usando linguagem de blocos (Tipo Lego)?

AULA 3

- Como elaborar um aula baseada no MIT APP INVENTOR?
- Desenvolvendo nosso APP (parte 1).
- Como personalizar nosso APP usando figuras, sons e outros efeitos.
- Como testar um APP usando o MIT AI2 Companion?
- Como baixar e instalar o APP?

AULA 4

- Desenvolvendo nosso APP (parte 2).
- Como publicar nosso APP na galeria do MIT APP INVENTOR?
- Como disponibilizar nosso APP na loja de aplicativos da Google?

PLATAFORMAS UTILIZADAS

- Google Meet;
- Discord;
- WhatsApp

TURMA

Até 16 alunos.