



"A ciência é o melhor instrumento para educação!"

TECNOLOGIAS DIGITAIS: APRENDENDO PARA ENSINAR

Curso online



OBJETIVOS

Auxiliar educadores a desenvolverem aulas utilizando tecnologias digitais que proporcionam maior engajamento e interação com os alunos.

PÚBLICO-ALVO

Licenciandos, professores e demais profissionais que queiram lecionar.

CARGA HORÁRIA

40 h com 8 aulas de 1h30 (via videochamada), sendo 2 aulas por semana + atividades extraclasse.

MATERIAL DIDÁTICO

Todo o material de apoio ao curso será fornecido em formato digital.

PAGAMENTO

Informações contidas no site www.clubedocientista.com

CONTATO

clubedocientista@gmail.com
(22) 999 443 320
@clubedocientista

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

SEMANA 1 - DISCORD

- Educação do Século 21;
- O que é o Discord?
- Como funciona o Discord?
- Quem usa o Discord?
- Configurando um servidor no Discord.
- Adicionando bots.
- Como dar aulas dinâmicas usando o Discord?

SEMANA 2 - O CANVA E AS FERRAMENTAS GOOGLE

- Como criar materiais didáticos no Canva?
- O Google e a educação.
- Google Drive.
- Google planilhas e documentos.
- Google formulários.
- Exemplos de integração das ferramentas.

SEMANA 3 - SCRATCH

- O que é o SCRATCH?
- Como funciona o SCRATCH?
- Como criar animações no SCRATCH?
- Como criar jogos no SCRATCH?

SEMANA 4 - MIT APP INVENTOR

- O que é o MIT APP INVENTOR?
- Como funciona o MIT APP INVENTOR?
- Como criar o layout de um APP?
- Como criar o código de um APP usando linguagem de blocos (Tipo Lego)?
- Como testar e baixar um APP?

PLATAFORMAS UTILIZADAS

- Google Meet;
- Discord;
- WhatsApp.

TURMA

Até 16 alunos.