



"A ciência é o melhor instrumento  
para educação!"

# DESENVOLVIMENTO DE APPS USANDO MIT APP INVENTOR



Curso online

## OBJETIVOS

Estimular o raciocínio lógico, o pensamento computacional e artístico através do desenvolvimento de APPS para dispositivos móveis.

## PÚBLICO-ALVO

Crianças e jovens  
entre 10 e 15 anos de idade.

## CARGA HORÁRIA

4 aulas de 1h30 (via vídeochamada),  
sendo 2 aulas por semana +  
atividades extraclasse.

## MATERIAL DIDÁTICO

Todo o material de apoio ao curso  
será fornecido em formato digital.

## PRÉ-REQUISTOS

Smartphone Android com espaço  
na memória.

## PAGAMENTO

Informações contidas no site  
[www.clubedocientista.com](http://www.clubedocientista.com)

## CONTATO

[clubedocientista@gmail.com](mailto:clubedocientista@gmail.com)  
(22) 999 443 320  
[@clubedocientista](https://www.instagram.com/clubedocientista)

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### AULA 1

- O que é o MIT APP INVENTOR?
- Como funciona o MIT APP INVENTOR?
- Desenvolvendo nosso primeiro APP (Hello World).

### AULA 2

- Como criar o layout de um APP?
- Conhecendo os principais componentes de um APP (interface, mídias, sensores, conectividade, mapas).
- Como criar o código de um APP usando linguagem de blocos (Tipo Lego)?

### AULA 3

- Desenvolvendo nosso APP (parte 1).
- Como personalizar nosso APP usando figuras, sons e outros efeitos.
- Como testar um APP usando o MIT AI2 Companion?
- Como baixar e instalar o APP?

### AULA 4

- Desenvolvendo nosso APP (parte 2).
- Como publicar nosso APP na galeria do MIT APP INVENTOR?
- Como disponibilizar nosso APP na loja de aplicativos da Google?

## PLATAFORMAS UTILIZADAS

- Google Meet;
- Discord;
- WhatsApp  
(mediante supervisão do responsável).

## TURMA

Até 12 alunos.